

PROJET D'EXCELLENCE SUPINFO 2010-2011



Projet réalisé par Labarre Gautier, Maitre Cyril, Mirroir Alexis et Stroppa Clément

Introduction

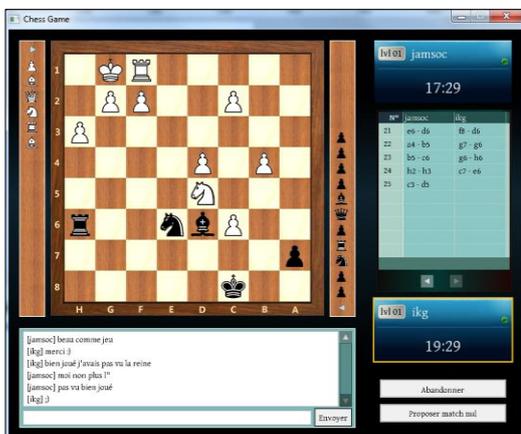
Le jeu d'échecs est l'un des plus vieux jeu encore joué de nos jours. C'est un jeu intellectuel demandant beaucoup de réflexion et d'anticipation.

Dans le domaine de l'informatique, les échecs ont été très présent, puisqu'un grand nombre de programme ont été développé, notamment au niveau de l'intelligence artificielle. De plus avec l'essor d'internet, nous avons aujourd'hui la possibilité de jouer contre une personne se trouvant à l'autre bout du monde. C'est pourquoi nous avons décidé de développer notre programme de jeu d'échec, intitulé ChessGame.



"Pour moi, les échecs ne sont pas un jeu, mais un art." – Alexandre Alekhine

Un Jeu



ChessGame est un jeu d'échecs multi-joueurs en ligne permettant aux joueurs du monde entier de s'affronter entre eux sur internet.

Le jeu respecte fidèlement les règles traditionnelles des échecs. Il possède une interface simple d'utilisation et ergonomique, comme le système de "drag-n-drop" pour le déplacement d'une pièce. Des fonctionnalités telles que le suivi des coups ou le système de discussion permettent d'augmenter l'expérience de l'utilisateur.

ChessGame est actuellement disponible sur deux plateformes:

Windows et Linux.

Un Site

Notre jeu est accompagné d'un site web. Ce dernier permet d'une part de faire la promotion du jeu sur internet. D'autre part, offre une plateforme communautaire où les joueurs peuvent accéder à leurs statistiques ou se tenir au courant des dernières nouveautés.

Comme l'application, le site web a été conçu afin d'offrir une interface claire et simple d'utilisation, permettant à l'utilisateur d'accéder à ses informations en quelques cliques.



Conclusion

Nous espérons que ChessGame permettra aux nouveaux joueurs de découvrir ce fabuleux jeu que sont les échecs. Mais aussi d'attirer d'anciens joueurs qui redécouvriront les joies et les stratégies de ce jeu.

Nous espérons également réunir la communauté SUPINFO autour de ce projet afin de resserrer les liens entre les différents campus, en organisant par exemple un tournoi inter-campus.



<http://www.chessgame.fr/>



<http://www.facebook.com/pages/ChessGame/279370658758833>